|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **일** | **월** | **화** | | **수** | | **목** | | **금** | | **토** |
|  |  |  | | **11/ 1** | | **2** | | **3** | | **4** |
|  | | | |  | | |
|  | |  | |  | |  |
| **5** | **6** | **7** | | **8** | | **9** | | **10** | |  |
|  |  |  | |  |  | | |  | |
| **12** | **13** | **14** | | **15** | | **16** | | **17** | | **18** |
|  | |  | |  |  | | |  | | |
|  | |  | |  |  | | |  | |  |
|  |  | **21** | | **22** | | **23** | | **24** | | **25**  **게임 UI** |
|  | |  | |  |  | | |
|  | |  | |  |  | | |  | | |
|  | |  | |  | |  | | |  | |
|  |  |  | |  | |  | | |  |  |
|  |  | |  | |  | |  | |
| **26** | **27** | **28** | | **29** | | **30** | | **12/ 1** | | **2** |
| **스케치 (로비, 종료화면 등)** | |  | |  | | **UI 리소스 제작** | | |  | |
|  | |  | | **로비 제작** |  | | |  | |  |
|  | |  | | **로비 테마 제작** |  | | |  | | |
|  | |  |  | | |  | | |  | |
|  | | |  |  |
| **3** | **4** | **5** | | **6** | | **7** | | **8** | | **9** |
|  | |  |  | | | |  |
| **리소스 적용** | | |
|  | |  |
|  |  |  | |  | |  | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **일** | **월** | **화** | **수** | **목** | **금** | **토** |
|  | **25** | **26** | **27** | **28** | **29** | **30** |
| **메인화면 UI제작** | | | | **시작화면(로고) 제작 과** | |
| **플레이(미션 추가) 완성** | | | | | |
|  | **메인화면 테마 제작** | | | | |
| **그래픽, 프로그래밍 보조 및 효과음 찾기** | | | | |
|  |  |  |  |  |
| **31** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** |
| **UI제작 병행** | | | | | | |
| **시작화면, 메인화면 제작 및 연결** | | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | | | | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |
| **7** | **8** | **9** | **10** | **11** | **12** | **13** |
|  | | | | | | |
| **그래픽 리소스 적용 및 수치 조정, 플레이 화면 수정 보완** | | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | | | | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |
| **14** | **15** | **16** | **17** | **18** | **19** | **20** |
| **리소스 보완 및 추가** | | | | | | |
|  | | | | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |
| **21** | **22** | **23** | **24** | **25** | **26** | **27** |
| **버그 픽스** | | | | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |